

ÍNDICE

1

Primer trimestre

UNIDAD	CONTENIDOS
0. Vuelta al cole (págs. 6-13)	Repaso de números de dos cifras. Anterior y posterior. Igual, desigual, menor que y mayor que. Juntar y añadir. Separar y quitar. Sumas y restas en la recta numérica.
1. Nos divertimos (págs. 14-29)	Composición y descomposición de números de dos cifras. Otra forma de restar. Medidas de longitud por encuadre y por aproximación. La exactitud de la medida. Cuerpos redondos y poliedros.
2. En el acuario (págs. 30-47)	Números de tres cifras: composición y descomposición. La suma y la resta. Términos. Problemas de sumas y restas. Medida de líquidos: el litro. Exactitud en la medida de líquidos: centilitro. Caras, aristas y vértices en los cuerpos geométricos. Cilindro, esfera y cono. Números ordinales hasta el 20.º.
3. Hoy cocinamos (págs. 48-63)	Números de tres cifras: composición y descomposición, orden. La suma con llevadas. Medida de pesos: el kilogramo. Exactitud de medida de pesos: el gramo. Derecha, izquierda, delante y detrás. Vistas de objetos. Vistas de cuerpos geométricos: desde arriba y de frente.
4. Campeonato escolar (págs. 64-79)	Números de tres cifras: composición y descomposición. El valor de la cifra 0. Exactitud: diferencias entre medir y contar. El metro y el kilómetro. La resta con llevadas. Problemas con llevadas.

Repasamos (págs. 80-81)

2

Segundo trimestre

5. Nos vamos de viaje (págs. 82-97)	Suma y resta: operaciones contrarias. La prueba de la resta. Sumas y restas con llevadas. Desarrollo plano de los cuerpos geométricos. Uso de la regla: centímetros y milímetros. Medidas de longitud en los cuerpos geométricos. Recuentos: frecuencia absoluta.
6. Fiesta de disfraces (págs. 98-115)	La resta con llevadas (otro método de resolución). Problemas. Cuerpos geométricos y formas planas. Nombres de las formas planas. Lados, vértices y ángulos. Tipos de formas planas. Diagrama de barras simples y dobles.
7. Ayudamos (págs. 116-133)	La multiplicación como suma sucesiva. Representación gráfica de la multiplicación. Problemas. Igualdad y simetría en las formas planas. Monedas y billetes. Pagar y dar cambio. Problemas.
8. Sueño o realidad (págs. 134-149)	Las tablas del 1, el 2, el 5 y el 10. Composición de formas planas. Interior, exterior y frontera. Círculo y circunferencia. Polígono y línea poligonal. Frecuencia y pictogramas.

Repasamos (págs. 150-151)

3

Tercer trimestre

9. ¿Cuándo es tu cumpleaños? (págs. 152-167)	Las tablas del 3, el 4 y el 6. La tabla pitagórica. El calendario: meses, semanas y días. El perímetro de las formas planas. Medida del perímetro. Sucesos seguros, posibles e imposibles en casos simples.
10. ¡A despertarse! (págs. 168-185)	Las tablas del 7, el 8 y el 9. Uso de la tabla pitagórica. Multiplicar números de dos cifras por una cifra. Líneas abiertas y cerradas. Líneas rectas, curvas, poligonales y mixtas. Horas y minutos. Relojes de agujas y relojes digitales. Medias horas y cuartos de hora. La mitad y el cuarto.
11. A tu cargo (págs. 186-203)	La unidad de millar. Multiplicación de números de tres cifras por una cifra. La división. Dividir con la tabla pitagórica (I). Líneas rectas, puntos y ángulos. Paralelas y secantes. Multiplicación con llevadas.
12. De acampada (págs. 204-221)	Dividir por resta sucesiva. Dividir con la tabla pitagórica (II). Términos de la división. Lateralidad y formas planas. Lateralidad e itinerarios. Sucesos seguros, posibles e imposibles en casos compuestos. Gradación de probabilidades.

Repasamos (págs. 222-223)

CÁLCULO MENTAL	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	COMPETENCIAS
		Matemática. Ciencia y tecnología. Aprender a aprender.
Sumar 10.	Método general de resolución de problemas.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Conciencia y expresiones culturales.
Sumar aproximando a la decena más cercana.	Dibujar.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Sumar centenas.	Hacer una tabla.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Sumar aproximando a la centena más cercana.	Hacer un esquema.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Sumar 9.	Elegir la operación adecuada.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Restar 10.	Ensayo-error.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Restar aproximando a la decena más cercana.	Estimar.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Restar 100.	Dibujar.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Restar aproximando a la centena más cercana.	Construir un modelo.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Multiplicar por 10 y por 100.	Inventar un problema.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Multiplicación como suma de sumandos iguales.	Búscar regularidades.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.
Mitad de números pares. Repartos gráficos.	Comprobar las soluciones.	Matemática. Ciencia y tecnología. Comunicación lingüística. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales.