

ÍNDICE

1

Primer trimestre

UNIDAD	CONTENIDOS
0. MEGAPLANET (págs. 6-13)	
1. Números de hasta siete cifras (págs.14-29)	1. Números de seis cifras. 2. Números de siete cifras. 3. Representación en la recta numérica. 4. Comparación y ordenación de números. 5. Redondeo de números. 6. Números ordinales. 7. Números romanos.
2. Sumas y restas (págs. 30-45)	1. Suma. 2. Propiedades de la suma. 3. Resta. 4. Prueba de la resta. 5. Estimación de sumas y restas. 6. Sumas y restas combinadas.
3. La multiplicación (págs. 46-61)	1. Multiplicar por un número de dos cifras. 2. Multiplicar por un número de tres cifras. 3. Multiplicar por la unidad seguida de ceros. 4. Multiplicar por un número seguido de ceros. 5. Propiedad conmutativa. 6. Propiedad asociativa. 7. Propiedad distributiva.
4. Práctica de la multiplicación (págs. 62-79)	1. Multiplicación de factores con ceros intermedios. 2. Multiplicación de factores acabados en cero. 3. Operaciones combinadas. 4. Potencias. 5. Potencias de base 10. 6. Estimación de productos.
5. La división (págs. 80-95)	1. Términos de la división. 2. División exacta. 3. División no exacta o entera. 4. Prueba de la división. 5. División con ceros en el cociente. 6. División con divisor de dos cifras. 7. División con divisor de tres cifras.
Repasamos (págs. 96-97)	

2

Segundo trimestre

6. Múltiplos y divisores (págs. 98-115)	1. Múltiplos de un número. 2. Divisores de un número. 3. Números primos y números compuestos. 4. Criterios de divisibilidad. 5. Dividir entre 10, 100 y 1000. 6. Jerarquía de las operaciones.
7. Fracciones (págs. 116-135)	1. Lectura y escritura de fracciones. 2. Comparación de fracciones. 3. Fracción de una cantidad. 4. Fracciones propias e impropias. 5. Números mixtos. 6. Fracciones decimales. 7. Porcentaje de una cantidad. 8. Suma y resta de fracciones con el mismo denominador.
8. Números decimales (págs. 136-151)	1. Décima, centésima y milésima. 2. Lectura y escritura de números decimales. 3. Números decimales en la recta numérica. 4. Redondear números decimales.
9. Operaciones con números decimales (págs.152-171)	1. Suma de números decimales. 2. Resta de números decimales. 3. Multiplicación de números decimales. 4. Multiplicar y dividir por la unidad seguida de ceros. 5. División de un decimal entre un número natural. 6. División de dos números naturales y cociente decimal. 7. División de un número natural entre un número decimal. 8. Divisiones con dividendo menor que el divisor.
10. Medida del tiempo (págs.172-187)	1. Unidades menores que el año. 2. Unidades mayores que el año. 3. Hora, minuto y segundo. 4. Lectura en relojes analógicos. 5. Lectura en relojes digitales. 6. Expresiones complejas e incomplejas. 7. Suma y resta de unidades de tiempo.
Repasamos (págs. 188-189)	

3

Tercer trimestre

11. Longitud, masa y capacidad (págs. 190-207)	1. Medida de la longitud. 2. Expresión de medidas de longitud. 3. Medida de la masa. 4. Expresión de medidas de masa. 5. Medida de la capacidad. 6. Expresión de medidas de capacidad. 7. Estimación de medidas. 8. Instrumentos de medida.
12. Rectas y ángulos (págs. 208-225)	1. Recta, semirrecta y segmento. 2. Rectas paralelas, secantes o perpendiculares. 3. Ángulos y sus elementos. 4. Clases de ángulos. 5. Medida de ángulos. 6. Orientación en el plano: coordenadas. 7. Croquis de itinerarios. 8. Planos y maquetas.
13. Formas planas y movimientos (págs. 226-243)	1. Polígonos. 2. Construcción de polígonos. 3. Descomposición en triángulos. 4. Circunferencia y círculo. 5. Perímetro. 6. Área. 7. Simetría. 8. Traslaciones y giros.
14. Cuerpos geométricos (págs. 244-261)	1. Clasificación de los cuerpos geométricos. 2. Poliedros. 3. Prismas. 4. Pirámides. 5. Cuerpos redondos. 6. Vistas de cuerpos geométricos.
15. Estadística y probabilidad (págs. 262-277)	1. Tabla de datos. 2. Gráfico de barras. 3. Gráficos de líneas dobles. 4. Pictogramas. 5. Gráfico de sectores. 6. Media aritmética, moda y mediana. 7. Sucesos seguros, posibles e imposibles. 8. Cálculo de la probabilidad de un suceso.
Repasamos (págs. 278-279)	

CÁLCULO MENTAL	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	COMPETENCIAS
Sumar decenas exactas.	Método general de resolución de problemas.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Aprender a aprender. Competencia digital.
Sumar dos números de dos cifras. Restar dos números de dos cifras sin llevadas.	Hacer un dibujo o un croquis.	Matemática. Comunicación lingüística. Conciencia y expresiones culturales. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Competencia digital.
Multiplicar un número por una decena o una centena exacta.	Descarte.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Aprender a aprender. Competencia digital.
Multiplicar dos números terminados en cero.	Responder a preguntas intermedias.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Conciencia y expresiones culturales. Aprender a aprender. Competencia digital.
Calcular la mitad de un número con todas las cifras pares.	Construcción de un modelo.	Matemática. Comunicación lingüística. Sociales y cívicas. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Competencia digital.
Dividir entre 5 y entre 50.	Cambiar los datos.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Calcular 50 % y el 25 % de una cantidad.	Simplificar.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Aprender a aprender. Competencia digital.
Dividir un número entre 10, 100 o 1000.	Estimación.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Estimar el orden de magnitud del resultado de una operación.	Ensayo y error. Tanteo.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Aprender a aprender. Competencia digital.
Calcular el doble de un número. Calcular el cuádruple de un número.	Búsqueda de regularidades.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Conciencia y expresiones culturales. Sociales y cívicas. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Competencia digital.
Multiplicar un número por 5.	Reformular el problema.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Competencia digital.
Sumar por descomposición.	Construcción de una tabla.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Conciencia y expresiones culturales. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Multiplicar por descomposición.	Elección de la operación adecuada.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Conciencia y expresiones culturales. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Competencia digital.
División por descomposición del divisor.	Descarte.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Conciencia y expresiones culturales. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Dividir entre 4.	Buscar datos en una tabla y en un gráfico de barras.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Competencia digital.