

ÍNDICE

1

Primer trimestre

UNIDAD	CONTENIDOS
0. Jugando con los números (págs. 6-13)	
1. Sistemas de numeración (págs. 14-29)	1. Números de siete cifras. 2. Números de más de siete cifras. 3. Valor posicional de las cifras. 4. Comparación y ordenación. 5. Redondeo. 6. Números enteros. 7. Números romanos.
2. Operaciones con números naturales (págs. 30-47)	1. Suma y resta. 2. Multiplicación. 3. Propiedades de la multiplicación. 4. División. 5. Prueba de la división. 6. Propiedad fundamental de la división. 7. Operaciones combinadas. 8. Potencias: cuadrado y cubo. 9. Potencias de base 10.
3. Múltiplos y divisores (págs. 48-63)	1. Múltiplos de un número. 2. Divisores de un número. 3. Cálculo de los divisores de un número. 4. Números primos y compuestos. 5. Criterios de divisibilidad. 6. La criba de Eratóstenes.
4. Fracciones (págs. 64-81)	1. Fracciones. 2. Representación gráfica de fracciones. 3. Fracción como reparto. 4. Fracciones propias e impropias. 5. Números mixtos. 6. Fracciones equivalentes. 7. Comparación de fracciones de igual numerador. 8. Comparación de fracciones de igual denominador. 9. Fracción de una cantidad.
5. Operaciones con fracciones (págs. 82-99)	1. Amplificación y simplificación. 2. Reducción de fracciones a común denominador. 3. Comparación de fracciones de distinto denominador. 4. Suma de fracciones de igual denominador. 5. Resta de fracciones de igual denominador. 6. Suma de fracciones de distinto denominador. 7. Resta de fracciones de distinto denominador. 8. Multiplicación de fracciones. 9. Multiplicación de un número por una fracción. 10. División de fracciones.
Repasamos (págs. 100-101)	

2

Segundo trimestre

6. Números decimales (págs. 102-117)	1. Unidades decimales. 2. Lectura y descomposición. 3. Representación y comparación. 4. Redondeo a la unidad. 5. Redondeo a las décimas y a las centésimas. 6. Números decimales y fracciones. 7. Euros y céntimos de euro.
7. Operaciones con números decimales (págs. 118-137)	1. Suma y resta de números decimales. 2. Multiplicación de números decimales. 3. Multiplicación de un decimal por 10, 100 y 1000. 4. División de un decimal entre 10, 100 y 1000. 5. División de un decimal entre un número natural. 6. División de dos naturales y cociente decimal. 7. División de un natural entre un decimal. 8. División de dos números decimales. 9. Porcentajes. 10. Cálculo de porcentajes. 11. Aumentos porcentuales. 12. Disminuciones porcentuales.
8. Medidas (págs. 138-157)	1. Unidades de longitud. 2. Expresiones complejas e incomplejas. 3. Unidades de masa. 4. Expresiones complejas e incomplejas. 5. Unidades de capacidad. 6. Expresiones complejas e incomplejas. 7. Operaciones. 8. Unidades de superficie. 9. Expresiones complejas e incomplejas. 10. Operaciones. 11. Unidades de volumen.
9. Medida del tiempo (págs. 158-173)	1. Unidades de tiempo menores y mayores que el año. 2. Horas, minutos y segundos. 3. Expresiones complejas e incomplejas. 4. Suma y resta de unidades de tiempo. 5. Lectura en relojes analógicos. 6. Lectura en relojes digitales.
10. Rectas y ángulos (págs. 174-189)	1. Medida de ángulos: el transportador. 2. Construcción de ángulos. 3. Clasificación de ángulos: según su amplitud. 4. Ángulos con el vértice común. 5. Operaciones con medidas angulares. 6. Bisectriz de un ángulo. 7. Mediatriz de un segmento.
Repasamos (págs. 190-191)	

3

Tercer trimestre

11. Formas planas (págs. 192-209)	1. Triángulos: clasificación. 2. Triángulos: propiedades y construcción. 3. Cuadriláteros: clasificación y propiedades. 4. Paralelogramos: construcción. 5. Polígonos: clasificación. 6. Circunferencia. 7. Posiciones relativas entre una recta y una circunferencia. 8. Círculo.
12. Perímetros y áreas (págs. 210-227)	1. Perímetro de un polígono. 2. Medida de la superficie. 3. Área del cuadrado y del rectángulo. 4. Área del triángulo. 5. Área del rombo. 6. Área del trapecio. 7. Área de polígonos regulares. 8. Longitud de la circunferencia. 9. Área del círculo. 10. Área de figuras compuestas.
13. Representación en el plano (págs. 228-243)	1. Simetría axial. 2. Simetría especular. 3. Construcción de figuras simétricas. 4. Traslaciones y giros. 5. Coordenadas cartesianas. 6. Escalas. 7. Planos y croquis. 8. Maquetas.
14. Cuerpos geométricos (págs. 244-261)	1. Poliedros. 2. Poliedros regulares. 3. Prismas. 4. Pirámides. 5. Cuerpos redondos. 6. Cilindro y cono. 7. Esfera. 8. Construcción de cuerpos geométricos. 9. Área y volumen de cuerpos geométricos.
15. Estadística y probabilidad (págs. 262-277)	1. Obtención de datos. 2. Tipos de variables. 3. Tabla de frecuencias absolutas y relativas. 4. Gráficos estadísticos. 5. Media aritmética y moda. 6. Experimentos aleatorios: tipos de sucesos. 7. Cálculo de la probabilidad.
Repasamos (págs. 278-279)	

CÁLCULO MENTAL	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	COMPETENCIAS
Sumar o restar decenas.	Método general de resolución de problemas.	Matemática. Comunicación lingüística. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Sumar o restar 11, 12, 13,...	Dibujo, esquema o croquis.	Matemática. Comunicación lingüística. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Sumar o restar 19, 18 o 17 a números de dos cifras.	Organización de la información en una tabla.	Matemática. Comunicación lingüística. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Sumar números de dos cifras por descomposición.	Ensayo y error. Tanteo.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Sumar números de tres cifras por descomposición.	Elección de operaciones matemáticas.	Matemática. Comunicación lingüística. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Multiplicar dos números terminados en 0.	Descarte.	Matemática. Comunicación lingüística. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Multiplicar por 11.	Estimación de resultados.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Competencia digital.
Multiplicar por 99.	Búsqueda de regularidades.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Competencia digital.
Multiplicar por descomposición.	Construcción de un modelo.	Matemática. Comunicación lingüística. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Dividir entre dos números pares	Reformular el problema.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Aprender a aprender. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Sumar números decimales.	Construcción de modelos.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Multiplicar por 0,25.	Simplificación.	Matemática. Comunicación lingüística. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Dividir entre decenas, centenas o millares.	Comenzar desde atrás.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Dividir entre 0,2.	Analogía.	Matemática. Comunicación lingüística. Ciencia y tecnología. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.
Calcular hasta el 9 % de un número.	Organización de la información en una tabla.	Matemática. Comunicación lingüística. Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. Aprender a aprender. Sociales y cívicas. Conciencia y expresiones culturales. Competencia digital.